1. Написать функции SetColor и SetPosition для установки позиции курсора и цвета текста соответственно.
2. Реализовать игру «Крестики-нолики». При реализации использовать многофайловый проект. Компьютер должен обладать базовым искусственным интеллектом и стремится выиграть.
3. Написать игру «Пятнашки». Перемещение пустышки по полю управляется стрелками с клавиатуры.
4. Реализовать хоррор-игру «Спаси смайлик». Игрок управляет с клавиатуры зеленым смайликом (W, A, S, D). На поле раскиданы яблоки. Задача игрока съесть все яблоки. За игроком охотятся злые красные смайлики. Поле с яблоками генерируется случайным образом. Количество уровней в игре неограничено благодаря генерации поля. Реализовать систему очков, и таблицу рекордов. При генерации поля должны отсутствовать непроходимые участки.